

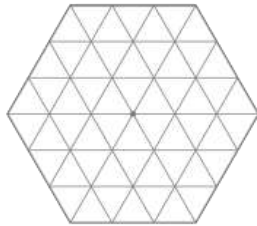
Attangle

Ein Brettspiel für 2 Spieler von Dieter Stein

Material

- Spielbrett
- 36 Spielsteine (18 weiße, 18 schwarze)

Spielbrett



Attangle wird auf einem sechseckigen Brett gespielt.

Spielsteine

Die Spieler wählen eine Farbe und legen alle entsprechenden 18 Spielsteine als **Vorrat** offen vor sich ab.

Die Steine werden während des Spiels auf den **Schnittpunkten** der Linien auf dem Brett platziert.

Ziel des Spiels

Es gewinnt, wer als Erster den **dritten** eigenen Dreierstapel errichten kann.

Spielablauf

Zu Beginn des Spiels ist das Brett leer. Der Spieler mit den weißen Steinen beginnt. Danach kommen die Spieler immer abwechselnd an die Reihe. Es besteht **Zugzwang**.

Es gibt 2 grundsätzliche Zugmöglichkeiten:

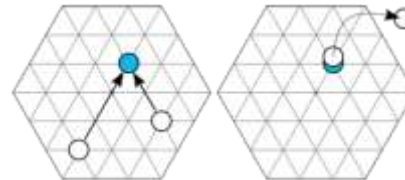
- Einen Stein aus dem eigenen Vorrat auf dem Brett **einsetzen**.
- Einen gegnerischen Stein (oder Stapel) auf dem Brett **schlagen**. Wenn der eigene Vorrat leer ist, **muss** geschlagen werden. Wer keinen Zug machen kann, verliert das Spiel sofort.

Steine einsetzen

Ein Spielstein darf auf jedem **freien** Schnittpunkt auf dem Brett eingesetzt werden, mit Ausnahme der Mitte. Das mittlere Feld darf während des gesamten Spiels **nicht** besetzt werden.

Steine schlagen

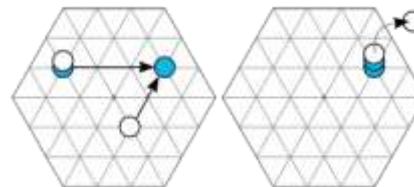
Um zu schlagen, müssen 2 einzelne Steine oder 1 einzelner Stein und ein Zweierstapel der eigenen Farbe bewegt werden. Bei einem Stapel bestimmt der oberste Stein die Zugehörigkeit zum Spieler.



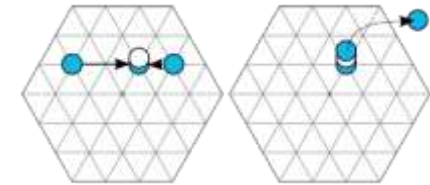
2 einzelne Steine schlagen einen gegnerischen Stein.

Die Steine ziehen aus beliebigen, aber verschiedenen Richtungen, in gerader Linie, beliebig weit, nicht über andere (eigene oder gegnerische) Steine hinweg und landen am Ende gemeinsam auf einem gegnerischen Stein oder Zweierstapel.

Berücksichtigt man Angreifer und Verteidiger, darf immer nur höchstens 1 Doppelstapel beim Schlagen beteiligt sein.



Ein Zweierstapel kann zusammen mit einem einzelnen Stein schlagen.



Ein Zweierstapel kann nur von 2 einzelnen Steinen geschlagen werden.

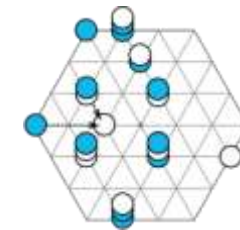
- Steine dürfen nicht ziehen ohne auch gleichzeitig zu schlagen.
- Das mittlere Feld darf überquert werden.
- Einmal entstandene Stapel dürfen nicht mehr geteilt werden.

Nach dem Zug muss der oberste Stein des geschlagenen Stapels zurück zum eigenen Vorrat gelegt werden. Er kann in folgenden Runden wieder eingesetzt werden.

Der Einfachheit halber kann man nur mit einem Stein (bzw. Stapel) schlagen und den zweiten (der immer ein einzelner Stein sein muss) gleich vom Brett nehmen.

Kein Stapel darf höher als 3 Steine werden, d. h. Dreierstapel können weder schlagen noch geschlagen werden.

Ende des Spiels



Schwarz gewinnt.

Der Spieler, der seinen dritten Dreierstapel errichtet, gewinnt das Spiel.

In seltenen Fällen kann es auch vorkommen, dass ein Spieler verliert, weil der eigene Vorrat leer und kein Schlagen möglich ist.